Le routage dynamique RIP

Objectifs

Mettre en œuvre **le routage IP** sur 3 réseaux reliés par deux routeurs (**R1** et **R2**) sous Linux (Debian 9). On utilisera d'abord le routage **statique**, puis le routage **dynamique** au moyen du protocole **RIP** et l'interface **Quagga** sous Linux.

On utilisera deux postes de travail sous Linux (Debian 9).

MISE EN PLACE DU RESEAU

Configuration initiale

On utilisera 3 réseaux :

- réseau gauche : 192.168.1.0/24
- inter-réseau : 172.16.0.0/16
- réseau **droite** : 192.168.2.0/24

avec :

- poste de travail Linux (**pc1**) (192.168.1.10)
- serveur Linux (**R1**) (enp0s3 : 192.168.1.1 et enp0s8 : 172.16.0.1)
- serveur Linux (**R2**) (enp0s3 : 172.16.0.2 et enp0s8 : 192.168.2.1)
- poste de travail Linux (**pc2**) (192.168.2.10)

Au début, le routage n'est activé sur aucune des machines passerelles (**R1** et **R2**) Les adresses de passerelles par défaut ne sont pas configurées.

Schéma



Virtualisation

- quatre machines virtuelles (4 Linux)
- les deux machines faisant office de routeur devront avoir deux cartes !
- nommer les machines (pc1, pc2, R1, R2) avec la commande :

sed -i 's/stretch64/pc1/g' /etc/host{s,name} pour le poste pc1

et reboot.

- au départ, on utilisera des cartes configurées en **mode NAT ou pont** de manière à installer tous les paquetages (**tcpdump**, **quagga**, **telnet**, **mc**, **net-tools** ...) sur **R1 et R2**.
- pour la mise en oeuvre du TP, une fois les paquets installés on utilisera les **réseaux internes VirtualBox** nommés précédemment.

Outils

- ifconfig ou ip (Linux) pour configurer/vérifier la configuration IP des machines
- route ou ip : pour afficher/modifier le contenu des tables de routage
- traceroute pour vérifier le chemin emprunté par les paquets
- tcpdump, ethereal pour observer les paquets transitant par une interface
- les paquets quagga (pour le protocole RIP sous Linux)
- telnet (pour se connecter aux serveurs zebra/ripd)
- et bien sûr la commande ping

PLAN DE L'ATELIER

- 1. Configuration des interfaces (en dynamique avec ifconfig ou ip, sans éditer les fichiers de configuration)
- 2. Vérification de la connectivité
- 3. Paramétrage des passerelles par défaut sur les postes de travail
- 4. Activation du routage sur les passerelles R1 et R2
- 5. Création des routes statiques sur les interfaces passerelles
- 6. Tests avec ping et traceroute
- 7. Routage dynamique avec RIP

1. Configuration des interfaces de chacune des machines

- sur la machine pc1, paramétrer l'adresse ip : ip addr add 192.168.1.10/24 dev enp0s3
- vérifier : ip a



Vérifier la table de routage sur la machine pc1 avec la commande ip r

root@pc1:~# ip r 192.168.1.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 192.168.1.10

Ou route –n (si net-tools a été installé) :

root@pc1:∼# r	oute –n						
Table de rout:	age IP du noyau						
Destination	Passerelle	Genmask	Indic	Metric	Ref	Use	Iface
0.0.0.0	10.0.2.2	0.0.0.0	UG	0	0	0	enp0s3
10.0.2.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	enp0s3
192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	enp0s3

Configurer les interfaces des autres machines pc2, R1, R2 conformément au schéma de réseau ci-dessus. Vérifier avec ip a

```
root@R1:'# ip a
: lo: <LODPBACK.UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defaul
t qlen 1
    link/loopBack 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
    lnet 127.0.0.1/8 scope host lo
    valid_lft forever preferred_lft forever
    valid_lft forever preferred_lft forever
    reno05: & GROADCAST,WULTLOST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP
group default qlen 1000
    link/ther 08:00:27:7d:e9:28 brd ff:ff:ff:ff:ff:
    inet 192.168.1.1/24 scope global enp053
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe7d:e928/64 scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe7d:e928/64 scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe7d:e928/64 scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27ff:fe79:be6d/64 scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 i::/128 scope host lo
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 i::/128 scope host lo
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 i::/128 scope host lo
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 i::/284 brd 10.0.2.255 scope global enp0s3
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27/6:scope global enp0s3
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27/ff:e0:3359b/df scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27/ff:e0:3359b/df scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27/ff:fe63:2fi93/64 scope link
    valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::a00:27/ff:fe63:2fi93/64 scope link
    valid_lft fore
```

<u>Remarque</u> : vérifier que les interfaces ont le statut UP sinon taper : ip link set enp0sx up (x=3 ou 8)

2. Test de connectivité des machines entre elles avec ping

Connectivité pc1-R1

- ping $pc1 \Rightarrow R1$ sur l'interface réseau gauche (192.168.1.1)
- ping $pc1 \Rightarrow R1$ sur l'interface réseau inter-réseau (172.16.0.1)

Connectivité R1-R2

- ping $R1 \Rightarrow R2$ sur l'interface réseau inter-réseau (172.16.0.2)
- ping $\mathbf{R1} \Rightarrow \mathbf{R2}$ sur l'interface réseau droite (192.168.2.1)

Connectivité R2-pc2

- ping $R2 \Rightarrow pc2$ (192.168.2.10)
- ping $Pc2 \Rightarrow R2$ sur l'interface réseau inter-réseau (172.16.0.2)

3. Paramétrage des passerelles par défaut sur les clients

Sur la machine pc1

• taper: ip route add default via 192.168.1.1

<u>Remarque</u> : s'il existe déjà une passerelle par défaut (voir la route précédente pour pc1), supprimer la : ip route del default

vérifier les routes avec la commande ip r

```
root@pc1:~# ip r
default via 192.168.1.1 dev enp0s3
10.0.2.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 10.0.2.15
192.168.1.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 192.168.1.10
```

Ou route –n :

root@pc1:~# ro	ute –n						
Table de routa	ge IP du noyau						
Destination	Passerelle	Genmask	Indic	Metric	Ref	Use	Iface
0.0.0.0	192.168.1.1	0.0.0.0	UG	0	0	0	enp0s3
10.0.2.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	enp0s3
192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	enp0s3

Sur la machine pc2

- taper: ip route add default via 192.168.2.1
- vérifier les routes avec la commande ip r

```
root@pc2:~# ip route add default via 192.168.2.1
root@pc2:~# ip r
default via 192.168.2.1 dev enp0s3
192.168.2.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 192.168.2.10
```

4. Activation du routage sur les passerelles

Sur les machines R1 et R2

• taper la commande suivante :

echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward

ou bien encore : sysctl net.ipv4.ip_forward=1

5. Création des routes statiques sur les passerelles

Sur la machine R2

- taper la commande suivante : ip route add 192.168.1.0/24 via 172.16.0.1
- vérifier la table de routage avec : ip r

```
root@R2:~# ip r
172.16.0.0/16 dev enp0s3 proto kernel scope link src 172.16.0.2
192.168.1.0/24 via 172.16.0.1 dev enp0s3
192.168.2.0/24 dev enp0s8 proto kernel scope link src 192.168.2.1
```

Sur la machine R1

• taper la commande suivante :

ip route add 192.168.2.0/24 via 172.16.0.2

• vérifier la table de routage avec : ip r

```
root@R1:~# ip route add 192.168.2.0/24 via 172.16.0.2
root@R1:~# ip r
172.16.0.0/16 dev enp0s8 proto kernel scope link src 172.16.0.1
192.168.1.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 192.168.1.1
192.168.2.0/24 via 172.16.0.2 dev enp0s8
```

6. Tests avec ping et traceroute

Depuis la machine pc1

- taper ping 192.168.2.10 et vérifier le fonctionnement effectif du routage
- taper traceroute 192.168.2.10 et vérifier que les paquets passent effectivement par les deux passerelles :

ro)t@pc1:~# traceroute 192.168.2.10
tra	aceroute to 192.168.2.10 (192.168.2.10), 30 hops max, 60 byte packets
1	192.168.1.1 (192.168.1.1) 1.120 ms 0.826 ms 0.671 ms
2	172.16.0.2 (172.16.0.2) 4.201 ms 4.126 ms 3.993 ms
З	192.168.2.10 (192.168.2.10) 5.301 ms 5.167 ms 5.027 ms

Depuis la machine pc2

- taper ping 192.168.1.10 et vérifier le fonctionnement effectif du routage
- taper traceroute 192.168.1.10 et vérifier que les paquets passent effectivement par les deux passerelles

```
root@pc2:~# traceroute 192.168.1.10
traceroute to 192.168.1.10 (192.168.1.10), 30 hops max, 60 byte packets
1 192.168.2.1 (192.168.2.1) 1.119 ms 0.745 ms 1.781 ms
2 172.16.0.1 (172.16.0.1) 1.647 ms 1.505 ms 1.121 ms
3 192.168.1.10 (192.168.1.10) 6.577 ms 6.315 ms 6.160 ms
```

7. Routage dynamique avec RIP (Routing Information Protocol)

Dans ce cas de figure, les routes vers les réseaux distants ne seront plus créées par nous-même mais automatiquement par les deux passerelles qui s'enverront des informations de routage grâce au protocole RIP. Il faudra auparavant supprimer les deux routes statiques distantes (ip route del ...) sur chacune des deux passerelles ou bien redémarrer les machines.

• Soit en supprimant les routes distantes dans R1 et R2 :

ip route del 192.168.2.0/24 via 172.16.0.2 dev enp0s8 sur R1

root@R1:~# ip r 172.16.0.0/16 dev enp0s8 proto kernel scope link src 172.16.0.1 192.168.1.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 192.168.1.1 192.168.2.0/24 via 172.16.0.2 dev enp0s8 root@R1:~# ip route del 192.168.2.0/24 via 172.16.0.2 dev enp0s8 root@R1:~# ip r 172.16.0.0/16 dev enp0s8 proto kernel scope link src 172.16.0.1 192.168.1.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 192.168.1.1

ip route del 192.168.1.0/24 via 172.16.0.1 dev enp0s3 sur R2

root@R2:~# ip r 172.16.0.0/16 dev enp0s3 proto kernel scope link src 172.16.0.2 192.168.1.0/24 via 172.16.0.1 dev enp0s3 192.168.2.0/24 dev enp0s8 proto kernel scope link src 192.168.2.1 root@R2:~# ip route del 192.168.1.0/24 via 172.16.0.1 dev enp0s3 root@R2:~# ip r 172.16.0.0/16 dev enp0s3 proto kernel scope link src 172.16.0.2 192.168.2.0/24 dev enp0s8 proto kernel scope link src 192.168.2.1

Soit en rebootant les machines, les tables de routage se vident. Par contre, il faut reconfigurer les interfaces à l'aide de l'history et activer le routage : echo « 1 » > ... sur R1 :

∽oot@stretch64:~# ip addr add 172.16.0.1/16 dev enp0s8
root@stretch64:~# ip addr add 192.168.1.1/24 dev enpOs3
root@stretch64:∼# ip −4 −o addr show
1: lo inet 127.0.0.1/8 scope host lo∖ valid_lft forever preferred_lft f
prever
2: enpOs3 inet 192.168.1.1/24 scope global enpOs3∖ valid_lft forever pr
eferred_lft_forever
3: enpOs8 inet 172.16.0.1/16 scope global enpOs8∖ valid_lft forever pre
ferred_lft forever
root@stretch64:∼# ip r
192.168.1.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 192.168.1.1

Sur chacune des machines R1 et R2 (aide avec zebra.rip.pdf) :

• créer le fichier /etc/quagga/zebra.conf

hostname Rx password foo

où x est le numéro de routeur, foo étant le mot de passe

• créer le fichier /etc/quagga/ripd.conf selon le même principe :

hostname Rx password foo • créer le fichier /etc/quagga/daemons pour avoir :

```
zebra=yes
ripd=yes
```

• récupérer sur Store le fichier **majq** et copier le dans **/etc/quagga** Contenu de majq :

```
chown quagga:quagga /etc/quagga/ripd.conf
chmod 640 /etc/quagga/ripd.conf
chown quagga:quagga /etc/quagga/zebra.conf
chmod 640 /etc/quagga/zebra.conf
unlink /etc/systemd/system/network.target.wants/ripd.service
unlink /etc/systemd/system/network.target.wants/zebra.service
#
In -st /etc/systemd/system/network.target.wants /lib/systemd/system/ripd.service
In -st /etc/systemd/system/network.target.wants /lib/systemd/system/zebra.service
```

• exécuter le fichier majq :

```
chmod 777 majq ou chmod +x majq
bash majq
```

• relancer le service (daemon) :

systemctl restart zebra

• le service d'administration de **R1** écoute sur le port 2601, tester la connexion au serveur zebra avec :

telnet localhost 2601 (mdp : foo) ctrl-D ou exit pour sortir

• Idem pour le serveur ripd :

systemctl restart ripd telnet localhost 2602 (mdp : foo)

Faire les mêmes manipulations sur R2

Notes :

- Regarder le fichier zebra.rip.pdf pour activer le RIP sur R1 et R2 (page 6)
- Pour visualiser les paquets RIP, faire une capture de paquets avec tcdump. Taper :
- tcpdump -i enp0sx -p 520

où enp0sx est l'interface qui se trouve sur l'inter-réseau et 520 le port utilisé par le protocole RIP.

• Activer RIP sur R1 et R2 :

Activation de RIP sur le routeur R1

Connectons-nous au routeur RIP sur R1 avec un telnet sur le port 2602. Dans le shell de R1 :

```
R1 # telnet localhost 2602
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.
Escape character is '^]'.
Hello, this is zebra (version 0.91a).
Copyright 1996-2001 Kunihiro Ishiguro.
User Access Verification
```

root@R1:/etc/quagga# telnet localhost 2602 Trying ::1... Trying 127.0.0.1... Connected to localhost. Escape character is '^]'. Hello, this is Quagga (version 1.1.1). Copyright 1996–2005 Kunihiro Ishiguro, et al. User Access Verification Password: R1> en R1# conf t R1# conf t R1(config)# router rip R1(config-router)# _

Cette opération étant réalisée, il faut activer le mode privilégié, passer dans le terminal de configuration et enfin, entrer dans la configuration du routeur RIP :

R1> enable
R1# conf t
R1(config)# router rip
R1(config-router)# version 2

Password: R1 >

Nous choisissons de diffuser les adresses des réseaux directement connectés :

R1(config-router)# redistribute connected

Pour l'instant, rien ne se produit. Il faut indiquer à RIP sur quels réseaux nous souhaitons voir la diffusion des routes s'opérer :

R1(config-router)# network 172.16.0.0/16 (réseau inter-réseau)

À ce stade, R1 diffuse sur le réseau 172.16.0.0/16 la table RIP toutes les 30 secondes. Le résultat sur R2 doit ressembler à ceci :

root@R2:~# tcpdump –i enpOs3 tcpdump: verbose output suppressed, use –v or –vv for full protocol decode listening on enpOs3, link–type EN1OMB (Ethernet), capture size 262144 bytes 19:52:17.018896 IP 172.16.0.1.route > 224.0.0.9.route: RIPv2, Response, length:

Les messages adressés par R1 se font via une adresse multicast convenue pour les routeurs RIP : 224.0.0.9

Observons sur R1 la table avec laquelle RIP travaille :

R1# show ip rip :

```
R1# show ip rip
Codes: R - RIP, C - connected, S - Static, O - OSPF, B - BGP
Sub-codes:
(n) - normal, (s) - static, (d) - default, (r) - redistribute,
(i) - interface
Network Next Hop Metric From Tag Time
C(i) 172.16.0.0/16 0.0.0.0 1 self 0
C(r) 192.168.1.0/24 0.0.0.0 1 self 0
```

RIP a été activé sur le réseau 172.16.0.0/16

Activation de RIP sur le routeur R2

R2> en						
R2# conf t						
R2(config)# router rip						
R2(config-router)# redistribute connected						
R2(config-router)# network 172.16.0.0/16						
R2(config-router)# end						
R2# show ip rip						
Codes: R – RIP, C – com	nnected, S – S	tatic, O – OSPF, B – BGP				
Sub-codes:						
(n) – normal, (s) – static, (d) – default, (r) – redistribute,						
(i) – interface						
Network	Next Hop	Metric From	Tag Time			
C(r) 10.0.2.0/24	0.0.0.0	1 self	0			
C(i) 172 16 0 0/16	0 0 0 0	<u>1 self</u>	<u>0</u>			
R(n) 192.168.1.0/24	172.16.0.1	2 172.16.0.1	0 02:52			
C(r) 192.168.2.0/24	0.0.0.0	1 Selt	Ū			

La table ci-dessus a été constituée par le processus RIP exécuté sur R2. Le routeur d'adresse 172.16.0.1 (R1) l'a informé de la présence d'une route vers le réseau 192.168.1.0/24 La distance (Metric) est égale à deux puisque ce réseau est directement connecté à R1.

Vous pouvez lancer la commande show ip rip sur R1 afin de constater qu'il a effectué un travail similaire :

```
Avant l'activation sur R2 pour R1 :
≀1# show ip rip
Codes: R – RIP, C – connected, S – Static, O – OSPF, B – BGP
Sub-codes:
      (n) – normal, (s) – static, (d) – default, (r) – redistribute,
      (i) – interface
                                                                       Tag Time
     Network
                          Next Hop
                                             Metric From
                                                   1 self
 (i) 172.16.0.0/16
                          0.0.0.0
 (r) 192.168.1.0/24
                                                   1 self
  Après l'activation sur R2 pour R1 :
R1# show ip rip
Codes: R – RIP, C – connected, S – Static, O – OSPF, B – BGP
Sub-codes:
      (n) - normal, (s) - static, (d) - default, (r) - redistribute,
      (i) - interface
     Network
                         Next Hop
                                            Metric From
                                                                     Tag Time
    10.0.2.0/24
                         172.16.0.2
                                                 2 172.16.0.2
                                                                        02:44
R(n)
     172.16.0.0/16
                                                   self
     192
                                                   celf
    192.168.2.0/24
                         172.16.0.2
                                                 2 172.16.0.2
                                                                       0 02:44
```

• Tester le routage depuis les postes **pc1** et **pc2** ; on procédera comme auparavant avec les commandes ping et traceroute.

Mise en évidence du fonctionnement du routage dynamique

- sur **R1**, désactiver l'interface coté réseau gauche (statut DOWN).
- sur **R2**, constater la disparition de la route menant au réseau gauche après quelques temps.

Extensions possibles

- Filtrage de la difusion des routes
- Tolérance aux pannes
- sécurisation

Liens et références

- un tutoriel Quagga : http://openmaniak.com/fr/quagga.php
- les documents de Philippe Latu et P. Massol sur le site inetdoc : http://www.inetdoc.net/guides/
 - ✓ zebra.statique.pdf
 - ✓ zebra.rip.pdf
 - ✓ zebra.ospf.pdf